

TRABZON İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ 2019 - 2020 TEKNOLOJİ LİĞİ YARIŞMASI

TRABZON TEKNOLOJİ LİĞİ



Trabzon Üreten Yenilikçi Okullar Kategorisi

- 1- Çevre ve Enerji
- 2- Ulaşım
- 3- Afet, Acil Durum ve Sağlık



Trabzon Robot Ligi Kategorisi

- 1- Çizgi İzleyen
- 2- Hızlı Çizgi İzleyen
- 3- Drone
- 4- Mini Sumo
- 5- Kodla Yarıştır
- 6- Tekno Yıldızlar



Ulusal Yapay Zeka Yarışması Kategorisi

- Ulusal Yapay Zeka Yarışması



Ulusal Siber Güvenlik Yarışması Kategorisi

- Siber Güvenlik CTF (Capture the flag)

TRABZON ROBOT LİĞİ

KODLA YARIŞTIR KATEGORİSİ

YARIŞMA KURALLARI

(EK-5 ŞARTNAME)

KODLA YARIŞTIR KATEGORİSİ YARIŞMA KURALLARI

Yarışma; tamamen kendi bilgi ve becerilerini ortaya koyabilecekleri bir yarışmadır. Trabzon geneli tüm okul ve kurumları kapsamaktadır.

Katılım Koşulları :

1. Yarışmaya **bireysel** veya **en fazla iki kişi** olarak katılım sağlanır.
2. Her yarışmacı **2 araç** ile katılım sağlayabilir.
3. Aynı okula sahip katılımcılar en fazla toplam 6 araç ile katılabilir.
4. Yarışmaya ortaokul ve lise düzeyi öğrencileri katılabilir.

Pist :

1. Pist, 40 cm genişliğinde mat dekota malzemeden hazırlanacaktır (MEB standardı)
2. Pist siyah veya beyaz renkli olacaktır. 40cmlik genişliğe sahip yolun ortasında 1,8-2 cm genişliğinde yine siyah veya beyaz bant kullanılacaktır.
3. Pist zemini siyahsa bant beyaz, pist zemini beyaz ise bant siyah olacaktır.
4. Pist üzerinde siyah ve beyaz pistler arası geçiş olacaktır.
5. Pist üzerinde bantların kesilebileceği, bantların üzerine eklemeler yapılabilecektir.
6. Siyah zemin üzerine beyaz çizgi veya Beyaz zemin üzerine siyah çizgiyi takip edebilecek şekilde yazılıma sahip çizgi izleyen robot araba ile yarışmaya katılım sağlanacaktır.
7. Pistte bir başlangıç ve bir bitiş noktası olacaktır.
8. Pist üzerinde herhangi bir engel olmayacaktır.

Robotlar :

1. Robotlar pist üzerinde çizgiyi takip edecek kapasitede olması yeterli sayılacaktır.
2. Robotun genişliği 40 cm den geniş, uzunluğu 50 cm den uzun olmamalıdır.
3. Çizgi izleme kamera ile görüntü işleyerek de yapılabilir.
4. Bataryaları olumsuz durumlara karşı hemen çıkartılabilir olmalıdır.
5. Açıkta kablo ucu, soyulmuş tel veya kısa devreye sebep verecek bir elektronik durum olmamalıdır.

Yarışma :

1. Yarışmayı en kısa sürede bitiren robot kazanacaktır.
2. Yarışma günü yarışmaya özel bir pist hazırlanacaktır. Örnek verilen pist tamamen gösterim amaçlıdır.
3. Yarışma günü öğrenciler kendi hazırladıkları robotlar ile katılımlarını sağlayacaktır.
4. Pist açıldıktan itibaren, 45 dakika içinde robotlar programlanmış olacaktır.
5. Son 5 dakika uyarısı yapılacaktır
6. Süre bittiğinde robotlar hazır bulunması gereklidir.

7. Süre bittikten sonra ne sebeple olursa olsun, hazır olmayan robotlar yarışmaya katılamayacaktır.
8. Hazırlanacak olan sıralamaya göre yarışmacılar çağrılacaktır.
9. Yarışma süresince hiçbir yarışmacı dışarıdan destek almayacaktır. Dışarıdan destek aldığı tespit edilen takım **elenecektir**.
10. Yarışma parkurunu uygun takip etmeyen robotlar, rota hatası yaptıkları noktaya alınacak ve 5 sn ceza puanı verilecektir. Bu aşamada geçen süre, yarışma süresine eklenecektir.
11. Pist dışına çıkan robot, çıktığı noktaya tekrar konacak ve 5 sn ceza puanı verilecektir. Bu aşamada geçen süre, yarışma süresine eklenecektir.
12. Pistte hareketsiz kalan robotlar hakem tarafından elenebilecek veya duruma göre yeniden başlangıç noktasına yerleştirilerek başlatılabilecektir. Bu aşamada geçen süre, yarışma süresine eklenecektir.
13. 4 defa hata yapan robot yarışmadan elenecektir.
14. Yarışmacılara robotlarını denemeleri için küçük bir pist hazırlanacaktır. Yarışmacılar bu alanda kendilerine kodlama için verilmiş sürede istedikleri kadar deneme yapabilecektir.
15. Yarışma süresince öğrencilerin karşılıklı olarak hareketlerine ve sözlerine dikkat etmeleri gereklidir. Yarışma esnasında yaşanacak olumsuz davranışlar sebebi ile takımlar uyarılmaksızın elenecektir. Daha sonraki yarışmalara süreli olarak katılım sağlayamayacaktır.

Örnek Pist :

