

# TRABZON İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

## “ADIM ZEKA İŞİM OYUN” PROJESİ

24 KASIM ÖĞRETMENLER GÜNÜ

### MANGALA TÜRK ZEKÂ VE STRATEJİ OYUNU TURNUVA ŞARTNAMESİ

#### MADDE-1:

##### GENEL ŞARTLAR:

- 1.1-**Turnuvaya Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğüne bağlı proje başlangıcında okul olarak kayıt yaptıran resmi/ özel okullarda görevli tüm öğretmenler katılabilir.
- 1.2-** Turnuvaya müracaat için belirlenen son başvuru tarihinden önce İl Millî Eğitim Müdürlüğü tarafından yayınlanan başvuru linki üzerinden proje başlangıcında kayıt yaptıran okullarda görevli öğretmenlerden başvurular alınacaktır.
- 1.3-**Turnuva 25 Kasım 2023 günü saat: 09.30'da başlayacaktır.
- 1.4-** Turnuva yeri Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü tarafından <https://trabzonarge.meb.gov.tr/> adresinden duyurulacaktır.

#### MADDE-2:

##### MANGALA OYUN KURALLARI:

**1.TEMEL KURAL:** Başlama hakkı kazanan oyuncu kendi bölgesinde istediği kuyudan 4 adet taş alır. Avucunun içinde rakibinin görebileceği bir şekilde diğer eliyle kuyulara dağıtmaya başlar. Bir adet taş aldığı kuyuya bırakıp saatin tersi yönünde, yani sağa doğru her bir kuyuya birer adet taş bırakarak elindeki taşlar bitene kadar dağıtır. Elindeki son taş hazinesine denk gelirse, oyuncu tekrar oynama hakkına sahip olur. Oyuncunun kuyusunda tek taş varsa, sırası geldiğinde bu taşı sağındaki kuyuya taşır. Hamle sırası rakibine geçer. Her seferinde oyuncunun elinde kalan son taş oyunun kaderini belirler.

**2.TEMEL KURAL:** Hamle sırası gelen oyuncu kendi kuyusundan aldığı taşları avucunda rakibin görebileceği bir şekilde diğer eliyle dağıtırken avucunda taş kaldıysa, rakibinin bölgesindeki kuyulara taş bırakmaya devam eder. Eğer rakibinin kuyularına taş bıraktıktan sonra da elinde taş kaldıysa rakibinin hazinesine taş bırakmadan kendi bölgesine taş bırakmaya devam eder. Oyuncunun elindeki son taş, rakibinin bölgesinde denk geldiği kuyudaki taşların sayısını çift sayı yaparsa (2,4,6,8 gibi) oyuncu bu kuyuda yer alan tüm taşların sahibi olur ve onları kendi hazinesine koyar. Hamle sırası rakibine geçer.

**3.TEMEL KURAL:** Oyuncu taşları dağıtırken elinde kalan son taş, yine kendi bölgesinde yer alan boş bir kuyuya denk gelirse ve boş kuyunun karşısındaki kuyuda da rakibine ait taş varsa hem rakibinin kuyusundaki taşları alır hem de kendi boş kuyusuna bıraktığı tek taşı alıp hazinesine koyar. Eğer oyuncunun bölgesinde yer alan boş kuyunun karşısına denk gelen kuyuda rakibinin taşı yoksa oyuncu kendi boş kuyusuna bıraktığı taşı almaz. Her iki durumda da hamle sırası rakibine geçer.

**4.TEMEL KURAL:** Oyunculardan herhangi birinin bölgesinde yer alan taşlar bittiğinde oyun seti biter. Oyunda kendi bölgesinde taşları ilk biten oyuncu, rakibinin bölgesinde bulunan tüm taşları da alıp, kendi hazinesine koyar. Oyun seti bittiğinde hakem oyuncuların hazinelerindeki taşları sayar ve en fazla taş hazinesine biriktiren oyuncu oyun setini kazanmış olur.

##### **Dikkat edilmesi gereken kurallar:**

- a)** Oyuncu kendi kuyusundaki ve rakip kuyudaki taşları herhangi bir araç gereç ya da parmakla sayamaz.
- b)** Gözle sayılamayacak kadar çoklu gruplarda; Kuyu çiftleme kuralında oyuncu son taşı koyduktan sonra hakemden taşların sayılmasını talep eder ve kuyudaki taşlar hakem tarafından sayılır.
- c)** Hamle yapılırken taşların tamamı bir avuç içine alınır ve avuç açık, rakibin görebileceği bir şekilde diğer elle taşlar teker teker kuyulara bırakılır.

**d)** Oyuncu taşlardan herhangi birine dokunduğunda o kuyudaki taşları oynamak zorundadır.

**e)** Oyun 3 set üzerinden oynanacak olup, 2 seti kazanan oyuncu turu kazanmış olur. Kazanana "1" kaybedene "0" puan verilir. Oyunda setler sonucunda beraberlik olması halinde oyun berabere bitmiş olur ve her iki tarafa da 0,5 puan verilir. Oyunculardan herhangi birinin 2 puana ulaşması durumunda 3. setin oynanmasına izin verilmez. Beraberlik durumunda uzatma seti oynanmaz.

**f)** Geçmiş hamlelerde yaşanan problemler için yapılacak itirazlar kabul edilmez.

**g)** Turnuva sırasında oyunculardan herhangi birinin taşının yanlışlıkla oyun sahası dışına çıktığı durumlarda, oyuncular bu durumu hakeme bildirmek zorundadır. Böyle bir durumda dışarıya çıkan taş ya da taşlar yalnızca hakem tarafından yerine konulacaktır.

**h)** Oyuncu oyun sırasında dokunduğu taşı oynamadığında ya da kurallar dahilinde bir hamle yapmadığında durum rakip oyuncu tarafından hakeme bildirilir ve hamlede olan oyuncu hakem tarafından 1 uyarı cezası ile cezalandırılır. Oyuncu 3. uyarı cezasını alırsa o turu kaybetmiş sayılır. (Tur süresince herhangi bir sette ya da ya da farklı farklı setlerde yapılacak kural dışı durumların toplamda 3 olması durumunda tur kayıp ilan edilecektir.)

### **MADDE-3:**

#### **TURNUVA KURALLARI:**

Turnuvaya müracaat için belirlenen son başvuru tarihinden önce İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından yayınlanan başvuru linki üzerinden Adım Zeka İşim Oyun projesine kayıt yaptıran okullarda görevli öğretmenler başvurabilecektir

Turnuvanın eleme usulü ile yapılacaktır.

#### **ELEME USULÜ YAPILACAK TURNUVALAR İÇİN:**

Her katılımcı karşılaşacağı rakibini turnuva öncesi açıklanan listeden öğrenir müsabakasını oynar, kazanırsa turnuvaya devam eder. Eğer kaybederse elenmiş sayılır.

### **MADDE-4:**

#### **HAKEM:**

Mangala müsabakasının turnuva kuralları dahilinde gerçekleşmesi için görev yapacaktır.

Turnuva süresince oynanacak karşılaşmalar için Hakem heyeti başkanı tarafından katılımcıların sayısına göre hakem atanacaktır. Maksimum 20 oyun masası için 1 hakem ataması yapılır.

Hakem özellikle oyuncular zaman sıkışıklığı içindeyken oyunları gözleyecek, verdiği kararları uygulayacak ve gerekli gördüğünde oyunculara ceza verecektir.

Hakemin verebileceği cezalar şunlardır:

- a.** Uyarı,
- b.** Rakibinin saatine süre eklemek,
- c.** Cezalandırılan oyuncunun süresini azaltmak,
- d.** Oyunu kayıp ilan etmek,
- e.** Yarışmadan atmak.

Dış kaynaklı bir rahatsız edilme olduğunda, hakem her iki tarafa da ek süre verebilir.

Diğer oyuncular veya seyirciler oyun hakkında konuşamaz veya oyuna müdahale edemez. Eğer gerekliyse, hakem aykırı davranışları oyun salonunun dışına çıkartabilir.

## **HAKEM HEYETİ BAŞKANI:**

Turnuva müsabakalarını yönetecek hakemleri belirler.

Turnuva müsabaka cetvelini hazırlar.

## **MANGALA SAATİ**

'Mangala Saati', her bir oyuncunun hamlesini yapması için geçerli olacak toplam süreyi belirleyen saattir. Her bir oyuncunun 1 Mangala oyun seti boyunca 10 dakika (Bu süre 7,5 dakikaya kadar düşürülebilir) süresi vardır. Bu süre içerisinde tüm hamlelerini yapıp kendi bölgesinde yer alan taşları bitirmek zorundadır. Aksi takdirde oyunu kaybeder. Turnuva Mangala Saatlerinin nereye konacağına hakem karar verir.

Belirtilen saatte kurayı kazanan oyuncunun saati çalıştırılarak oyun başlatılır.

Programda belirtilen oyun başlangıç saatine göre 5 dakikadan fazla geç gelen oyuncu oyunu kaybeder.

Oyun sırasında, hamlesini tahta üzerinde yapmış olan oyuncu kendi saatini durduracak ve rakibinin saatini çalıştıracaktır. Oyuncunun saatini durdurmasına engel olunmamalıdır. Bunu yapmadıkça hamlesini tamamlamış sayılmaz.

Oyuncunun tahta üzerinde hamle yapmasıyla saate basması arasındaki süre oyuncuya verilen sürenin bir parçası sayılır. Saate hamle yapılan elle basılır. Saat tuşunun üzerinde parmak bekletmek, ya da eli az üstünde tutmak yasaktır. Oyuncular saate ölçülü davranmalıdırlar. Saate kuvvetli basmak, ele almak ya da vurmak yasaktır.

Görünür bir kusur yok ise saatlerdeki göstergeler esas alınır. Bariz bir kusur olması halinde saat değiştirilir. Değişim sırasında hakem en iyi kanaatini kullanarak zamanları belirleyecektir.

Oyuna müdahale etmesi gerektiğinde, hakem saatleri durduracaktır.

a. Hakem çağıracağı zaman oyuncu saati durdurabilir.

b. Oyunun tekrar başlayacağı zaman hakem karar verir.

## **KURALDIŞI DURUMLAR**

Oyun esnasında başlangıç konumunun yanlış olarak oyuna başlandığı fark edilirse yani her kuyuda 4'er adet taş yok ise oyun iptal olacak ve yenisi oynanacaktır.

Oyunculardan herhangi biri kendi bölgesinden oyuna başlamaz ise hamlesi iptal edilir ve oyuna baştan başlanır. Oyunculardan herhangi biri kendi bölgesinde ki kuyudan aldığı taşlardan birini taşları aldığı kuyuya bırakmaz ise hamlesi iptal edilir. Sıra rakibine geçer.

Oyunculardan herhangi birisi kendi bölgesinde ki kuyudan aldığı taşları saatin tersi yönünde ve her bir kuyuya birer adet bırakarak dağıtmaz ise hamlesi iptal edilir. Sıra rakibine geçer.

Oyunculardan herhangi birisi kendi bölgesinde ki kuyudan aldığı taşları dağıtırken hazinesine sıra geldiğinde hazinesine taş bırakmak zorundadır. Hazinesine taş bırakmadan rakibinin bölgesine taş dağıtmaya devam edemez. Etmesi durumunda hamlesi iptal edilir. Sıra rakibine geçer.

Oyuncular rakiplerinin hazinelerinde yer alan taşlara dokunamazlar. Eğer dokunurlarsa hamle sırası rakibine geçer. Oyunculardan herhangi birisinin hamle sırası geldiğinde rakiplerinin bölgesindeki kuyuda yer alan taşları ellerine alıp sayamazlar. Eğer sayarlarsa hamle sırası rakibine geçer.

Oyunculardan herhangi birinin kuyularında ki taşlar bittiğinde ve hamle süresi dolduğunda oyun seti sona erer. Oyunun oynandığı masadaki oyuncular taşlara dokunmadan ellerini kaldırıp hakemi çağırırlar. Hakem oyunun galibini taşları sayarak belirler ve hakem kağıdına not alır. Bu süre içerisinde oyuncular masayı terk edemez ve taşlara dokunamazlar.

## **OYUNCULARIN İRADESİ:**

Oyuncuların iyi ahlaklı olmaları beklenir.

Oyun süresince oyuncuların not tutmaları, bilgi veya tavsiye kaynaklarına başvurmaları, ya da başka bir tahta üzerinde analiz yapmaları yasaktır. Notasyon kâğıdı sadece hamleler, saatlerdeki süreler, beraberlik teklifi ve iddiayla ilgili notları kayıt etmek için kullanılacaktır. Notasyon kâğıdı tutmak zorunlu değildir.

Oyun salonunda oyunlar devam ettiği sürece oyuncuların, ya da seyircilerin analiz yapmaları yasaktır. Oyununu bitirmiş oyuncular seyirci sayılırlar.

Oyuncuların hakemden izin almadan 'oyun sahasını' terk etmeleri yasaktır.

Rakip oyuncuyu herhangi bir şekilde rahatsız etmek veya dikkatini dağıtmak yasaktır. Sürekli olarak inatla berabere teklifi de buna dahildir.

Mangala kurallarına uymayı inatla reddeden oyuncu oyunu kaybeder. Rakibin puanı hakem tarafından belirlenir.

## **ÖDÜLLENDİRME:**

Ödüller İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından duyurulacaktır.