

T.C

TRABZON VALİLİĞİ

İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

ADIM ZEKA İŞİM OYUN PROJESİ

1.AKIL OYUNLARI YARIŞMA ŞARTNAMESİ

Madde 1. Bu şartname Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü bünyesinde düzenlenecek olan “ADIM ZEKA İŞİM OYUN” projesine ait 1. Akıl Oyunlarının şartlarını, başvuru şeklini, ödülleri, yarışma programına ilişkin usul ve esasları kapsar.

Madde 2. Yarışmayı Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü Adım Zeka İşim Oyun Projesi İl Yürütme Komisyonu organize edecektir.

Madde 3. Millî Eğitim Temel Kanununda belirtilen genel amaçlar çerçevesinde, Zekâ oyunları ile zekâ potansiyellerini tanıması ve geliştirmesi, problemler karşısında farklı ve özgün stratejiler geliştirmesi, hızlı ve doğru karar vermesi, sistematik bir düşünce yapısı geliştirmesi, zekâ oyunları kapsamında bireysel, takım halinde ve rekabet ortamında çalışma becerileri geliştirmesi ve problem çözmeye yönelik olumlu bir tutum geliştirmesi ve bu açıdan yapılacak proje zeka oyunlarına karşı bir farkındalık kazanmalarını sağlamak amaçlanmaktadır.

Yarışma ile öğretmenlerin hayal gücünün ve analitik düşünme becerilerinin geliştirilmesi; algılama, muhakeme becerisi, dikkat ve konsantrasyonunun desteklenmesi beklenmektedir.

Madde 4. 2023-2024 öğretim yılında birincisi düzenlenecek yarışma ile öğretmenlerin yetenek ve zihinsel becerilerini sergilemeleri sağlanacaktır.

Madde 5. Yarışma, Trabzon ilindeki tüm resmi/özel okullarda eğitim öğretim faaliyetine devam eden tüm öğretmenleri kapsar.

Madde 6. Katılım için;

01.01.2024-05.01.2024 tarihine kadar okullarda duyuru yapılması

Katılım sağlamak isteyen öğretmenlerin 06.01.2024 tarihinde açılacak olan form üzerinden başvuru yapması sağlanacak.

Başvurular 13.02.2024 tarihine kadar alınmaya devam edecektir.

17.02.2024 tarihinde tüm il genelinde tek merkezde yarışmanın yapılması

YARIŞMA YERİ VE SAATİ DAHA SONRA DUYURULACAKTIR.

Yarışmada süre 50 dakikadır. Süre içerisinde tüm soruları doğru ve ilk cevaplayanlardan başlayarak bir sıralama yapılacaktır.

Değerlendirme kuruluna kağıtlar teslim edildikten sonra kontrol edilmeye başlanacaktır, yanlışlar düzeltilmek üzere kağıtlar geri verilmeyecektir.

Tüm soruları doğru cevaplayan olmazsa en çok doğru yapandan en az yapana doğru bir sıralama yapılacaktır.

KATEGORİLER:

Akıl Oyunları Turnuvası Soruları Kapsamı:

SIRA NO	DÜZEY	OYUN TÜRÜ
1	ÖĞRETMEN	KARE KARALAMACA (7'Lİ) BÖLGESEL SUDOKU (9'LU) ABC KADAR KOLAY (5'Lİ)

HAZİNE AVI (SEVİYEYE UYGUN)
ANAGRAM (SEVİYEYE UYGUN)

Madde 9. Müsabakalara zamanında katılım sağlanması önemlidir.

Madde 10. Yarışmada dereceye giren öğretmenler İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri tarafından ödüllendirilecektir.

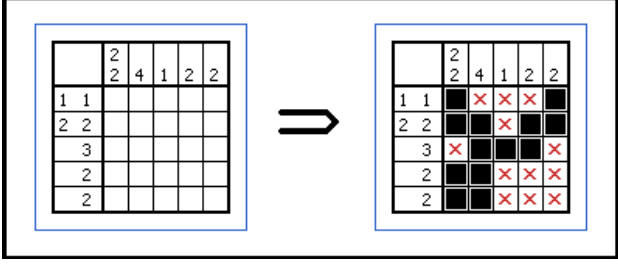
Ayrıca yarışmaya katılan tüm öğretmenlere katılım belgesi online olarak gönderilecektir.

Madde 11. Etkinliklere katılan tüm öğretmenler yukarıda belirtilen maddeleri kabul etmiş sayılırlar.

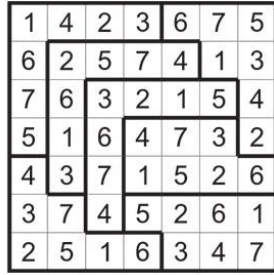
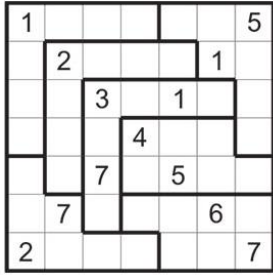
ÖRNEK SORULAR

SORULAR ÖRNEKTİR. FARKLI SORULAR KULLANILCAKTIR.

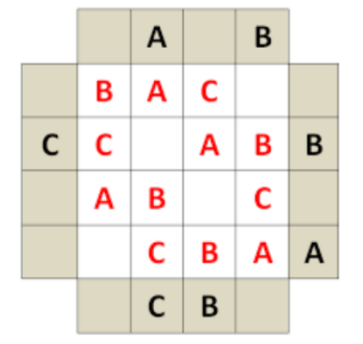
KARE KARALAMACA



BÖLGESEL SUDOKU

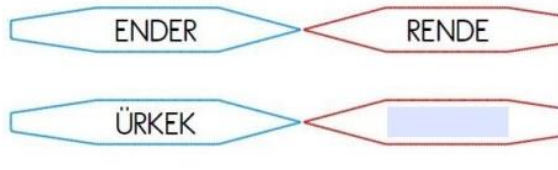


ABC KADAR KOLAY













ANAGRAM (ÖRNEK OLARAK VERİLMİŞTİR. TURNUVADA FARKLI TÜRDE ANAGRAM KULLANILABİLİR.)

Anagram, bir kelimenin harflerinin yerini değiştirerek yeni bir kelime oluşturmadır.
Aşağıdaki kutucuklardaki kelimelerden yeni kelimeler oluşturalım.



HAZİNE AVI

	3				
		1			0
		2		2	
	2				
					4
	2	2	3	3	

	3				
		1			0
		2		2	
	2				
					4
	2	2	3	3	