

T.C

TRABZON VALİLİĞİ

İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

ADIM ZEKA İŞİM OYUN PROJESİ

1.AKIL OYUNLARI YARIŞMA ŞARTNAMESİ

Madde 1. Bu şartname Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü bünyesinde düzenlenecek olan “ADIM ZEKA İŞİM OYUN” projesine ait 1. Akıl Oyunlarının şartlarını, başvuru şeklini, ödülleri, yarışma programına ilişkin usul ve esasları kapsar.

Madde 2. Yarışmayı Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü Adım Zeka İşim Oyun Projesi İl Yürütme Komisyonu organize edecektir.

Madde 3. Millî Eğitim Temel Kanununda belirtilen genel amaçlar çerçevesinde, Zekâ oyunları ile öğrencilerin zekâ potansiyellerini tanınması ve geliştirmesi, problemler karşısında farklı ve özgün stratejiler geliştirmesi, hızlı ve doğru karar vermesi, sistematik bir düşünce yapısı geliştirmesi, zekâ oyunları kapsamında bireysel, takım halinde ve rekabet ortamında çalışma becerileri geliştirmesi ve problem çözmeye yönelik olumlu bir tutum geliştirmesi ve bu açıdan yapılacak proje ile öğrencilerde zeka oyunlarına karşı bir farkındalık kazanmalarını sağlamak amaçlanmaktadır.

Yarışma ile öğrencilerin hayal gücünün ve analitik düşünme becerilerinin geliştirilmesi; algılama, muhakeme becerisi, dikkat ve konsantrasyonunun desteklenmesi beklenmektedir.

Madde 4. 2023-2024 öğretim yılında birincisi düzenlenecek yarışma ile öğrencilerin yetenek ve zihinsel becerilerini sergilemeleri sağlanacaktır.

Madde 5. Yarışma, Trabzon ilindeki tüm resmi/özel okullarda eğitim gören proje başlangıcında kayıt yaptıran ilkökul, ortaokul ve lise öğrencilerini kapsamaktadır.

Madde 6. Katılım için;

01.01.2024-05.01.2024 tarihine kadar okullarda duyuru yapılması

13.02.2024 tarihine kadar okul temsilcilerinin okul yarışmalarını tamamlayarak İlçe yarışma başvurularının yapılması

15.02.2024 tarihine kadar okulda belirlenen ilk 3 öğrencinin isimlerini açılacak olan forma girecektir.

20.02.2024 tarihinde tüm il genelinde eş zamanlı olarak İLÇELERDE okuldan seçilen ilk 3 öğrencinin katılımıyla yarışmaların yapılması

TURNUVA YERİ VE SAATİ DAHA SONRA DUYURULACAKTIR.

ÖĞRENCİLER OYUN ALANINA GELİRKEN KIRTASIYE MALZELERİ(KALEM,SİLGİ) İLE BERABER GELECEKTİRLER.

Süre 50 dakika olarak uygulanacaktır.

Belirtilen sürede tek seferde tüm soruları doğru ve ilk yapanlar arasında sıralama yapılacaktır.

Kağıtlar değerlendirme komisyonuna teslim edildikten sonra düzeltme yapmak için geri verilmeyecektir.

KATEGORİLER:

Akıl Oyunları Turnuvası Soruları Kapsamı:

SIRA NO	SINIF DÜZEYİ	OYUN TÜRÜ
1	İLKOKUL 1. 2. SINIFLAR	ABC BAĞLAMA (ABCD OLACAK 2 ADET) SİHİRLİ PİRAMİT (1 ADET 5'Lİ, 1 ADET 6'Lİ)
2	İLKOKUL 3. 4. SINIFLAR	KARE KARALAMACA (5'Lİ VE 7'Lİ 1 ER ADET) YILDIZ SAVAŞLARI (6'Lİ 2 ADET)

3	ORTAOKULLAR	APARTMANLAR (5'Lİ 2 ADET) KENDOKU (5'Lİ 2 ADET)
4	LİSELER	ÇİT (SEVİYEYE UYGUN 2 ADET) KAKURO (7'Lİ 2 ADET)

Madde 9. Müsabakalara zamanında katılım sağlanması önemlidir.

Madde 10. Yarışmada ilk 3'e giren öğrencilere okul müdürlükleri tarafından ödüllendirme yapılacaktır.

Yarışmada ilçede dereceye giren öğrenciler İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri tarafından ödüllendirilecektir.

Ayrıca yarışmaya katılan tüm öğrenci ve danışman öğretmenlere katılım belgesi online olarak gönderilecektir.

Madde 11. Etkinliklere katılan tüm öğretmen ve öğrenciler yukarıda belirtilen maddeleri kabul etmiş sayılırlar.

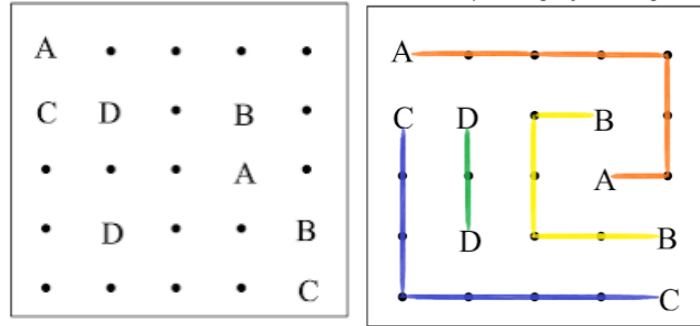
HER ÖĞRENCİNİN YARIŞMA KAĞIDINDA BELİRTİLEN SORU TÜRLERİNDEN 2'ŞER TANE (kolay ve zor) TOPLAMDA 4 SORU OLACAKTIR.

YARIŞMADA BELİRTİLEN SÜRE İÇERİSİNDE SORULARI EKSİKSİZ TEK SEFERDE DOĞRU YAPANLAR DEĞERLENDİRMEYE ALINACAKTIR.

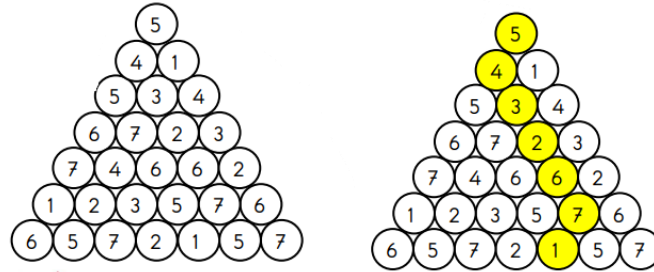
ÖRNEK SORULAR

SORULAR SADECE ÖRNEK OLARAK DAHA ÖNCEDEN FARKLI YARIŞMALARDA VE SİTELERDE KULLANILMIŞ OLAN SORULARDAN BELİRLENMİŞTİR.

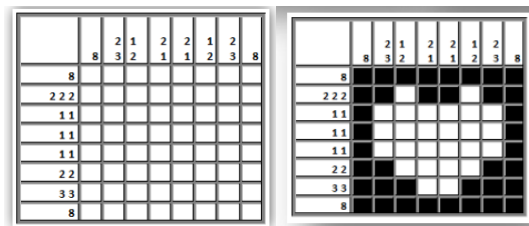
ABC BAĞLAMA



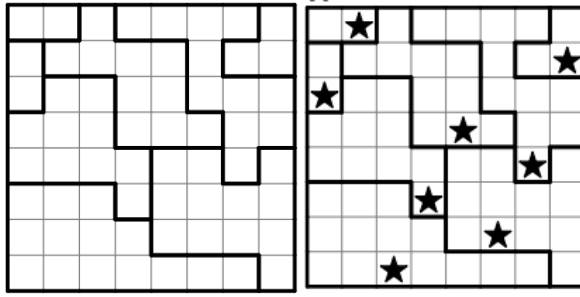
SİHİRLİ PİRAMİT



KARE KARALAMACA



YILDIZ SAVAŞLARI



APARTMANLAR

1-4	2	1	2	2	
2					2
3					2
4					1
1					2
	1	4	3	2	

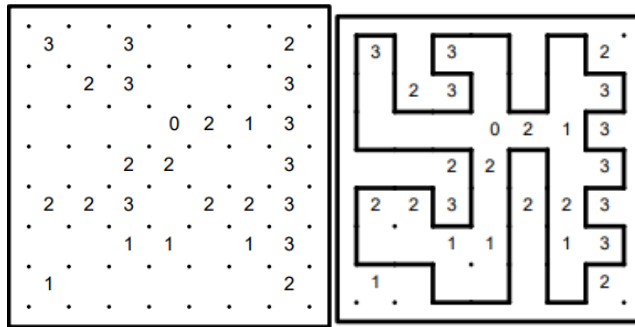
1-4	2	1	2	2	
2	3	4	1	2	2
3	2	3	4	1	2
4	1	2	3	4	1
1	4	1	2	3	2
	1	4	3	2	

KENDOKU

8x		1-	
	7+	2÷	2-
2-			
	8x		

8x	4	1	1-	3	2
	2	7+	2÷	4	2-
2-	1	4	2	2	3
	3	8x	2	1	4

ÇİT



KAKURO

