



ADIM ZEKA,İŞİM OYUN

2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI PROJE UYGULAMA YÖNERGESİ

PROJENİN AMACI:

Zekâ oyunlarının amacı, oyuncuların zihinsel yeteneklerini geliştirmek, problem çözme becerilerini artırmak, stratejik düşünme kapasitelerini genişletmek ve öğrenmeyi teşvik etmektir. Bu oyunlar, eğlenceli bir oyun deneyimi sunarken aynı zamanda zihinsel gelişimi teşvik etmek için güçlü bir araç olarak kullanılırlar. Bu proje ile zekâ oyunlarını kullanarak öğrencilerin bilişsel becerilerinin yanı sıra sosyal ve duygusal becerilerinin de geliştirilmesihedeflenmiştir. Öğrencilerimizin zeka oyunları yoluyla paylaşım, akran öğrenmesi, sosyal sorumluluk, değerler eğitimi gibi kavramları içeren etkinlikleri tamamlayıp süreçte yer almaları hedeflenmiştir.

PROJE UYGULAMA YÖNTEMİ:

1. Trabzon Zekâ Oyunları Projesini Trabzon İl Millî Eğitim Müdürlüğü adına Ar-Ge birimi koordinesinde Zekâ Oyunlarında deneyimli formatörlerden oluşan komisyon üyeleri yürütecektir.
2. Zekâ Oyunlarında deneyimli, projeyi ilçelerde yürütebilecek gönüllü öğretmenlerden başvurular alınacaktır. İlçe temsilcileri başvurular arasından komisyon üyeleri tarafından belirlenecektir.
3. Projemizde gönüllü olarak görev alacak olan hakemlere gerekli bilgilendirmeler ve görevlendirmeler İl Millî Eğitim Müdürlüğü Bünyesinde il komisyon üyeleri tarafından yapılacaktır.
4. Projede görev almak isteyen okullar belirlenen takvim doğrultusunda okullarında Zeka Oyunları Projesini yürütebilecek bir öğretmeni okul temsilcisi seçerek sisteme bilgi girişini yapacaklardır. Projeye belirlenen tarihler arasında okul temsilcisi girişi yapmayan okullar daha sonra katılım sağlayamayacaklardır.
5. Proje 8 ay (Ekim-Mayıs) sürecek olup her ay farklı konularda görevlendirmeler yapılacaktır.
6. Dönem içerisinde oynatılacak oyunların listesi katılımcılara önceden bildirilecektir.
7. Her ay oynatılacak olan oyunlar ise eğitim öğretim yılı başında Eylül ayı içerisinde bildirilecektir.
8. Her okul temsilcisine ve okulda etkinlik yapan öğretmenlere etkinlikleri girebilecekleri online form açılacaktır. Yapılan etkinlikleri paylaşmak ve yaygınlaştırmak üzere tasarlanan giriş formu ilçe temsilcileri yoluyla okul temsilcilerine ulaştırılacaktır.
9. Sosyal medya hesaplarında paylaşılan etkinlikler #trabzonmem #AdımZekaİşimOyun etiketi ile paylaşılacaktır.
10. Okul temsilcileri projenin okula tanıtılması, yapılan etkinliklerin koordine edilmesi, online formun okuldaki öğretmenlerle paylaşılması ve girişlerdeki düzenlemelerin yapılmasından sorumludur.

11. Okul temsilcileri kendi okullarındaki öğretmenlere o ayın görevi ile ilgili bilgilendirmeleri yapıp gerçekleştirilen faaliyetlerin öğretmenler tarafından online forma girilmesi için gerekli süreci takip edecektir.
12. Her ay yapılacak olan etkinlikler ile ilgili bilgilendirmeler ilçe ve okul temsilcilerine o ayın ilk haftasında proje komisyonu tarafından yapılacaktır.
13. Ödül töreninde her kademedan ayrı ayrı (ilkokul, ortaokul, lise) online forma en çok giriş yapan 3 okul olmak üzere toplam 9 okula Zekâ Oyunları Beratı verilecektir. Her ilçeden en çok etkinlik girişı yapan öğretmenlere, komisyon üyelerine, ilçe temsilcilerine ve okul temsilcilerine katılım belgeleri verilecektir.
14. Okullara verilecek olan beratlar girilen etkinlikler komisyon tarafından incelendikten sonra belirlenecektir.
15. Proje sürecinde verilen görevlerde başarı gösteren öğrencilere katılım belgesi ve hediyeler verilecektir.

PROJEDEN BEKLENEN SONUÇLAR:

1. Zekâ oyunları ile oyuncuların mantık, problem çözme, hafıza, strateji geliştirme, matematik ve dil becerileri gibi zihinsel yeteneklerini geliştirmek, oyunlar sayesinde oyuncuların zekâ kapasitelerini artırabilmek.
2. Zekâ oyunlarının etkin kullanımını sağlayarak okullarımızda öğrenmeyi daha eğlenceli hale getirebilmek.
3. Öğrenci ve öğretmenlerin oyunları, etkinlikleri sağlıklı bir rekabet ve iş birliği içerisinde tamamlayabilmelerini sağlayabilmek.
4. Zekâ oyunlarının başarılı bir şekilde tamamlanması ile öğrencilerin özgüvenlerinin ve kendilerine olan inançlarının güçlenmesine destek olabilmek.

	PROJE YÜRÜTME EKİBİ
1	HATİCE RİZELİ / ARGE BİRİMİ- MEB FORMATÖRÜ
2	EMRAH AYDIN/ORTAHİSAR İLÇE MEM ÖZEL BÜRO-MEB FORMATÖRÜ
3	AYŞİN KAMBER/AHMET SAKA İLKOKULU-MEB FORMATÖRÜ
4	AYŞEGÜL TIRYAKİ/YALINCAK ORTAOKULU
5	SONGÜL ÇELİK/FARUK BAŞARAN BİLSEM-MEB FORMATÖRÜ
6	TUĞÇE BAYRAM/HIZIRBEY ÜLKÜ İLKOKULU
7	GAMZE GÜL/CUMHURİYET ORTAOKULU
8	CEVAT YILDIRIM/YILDIZLI TOKİ İLKOKULU-MEB FORMATÖRÜ
9	MURAT ÇAKIROĞLU/ÇAVUŞLU ALİ KIRALI İLKOKULU
10	MUSTAFA YILMAZ/KÖPRÜBAŞI MERKEZ İLKOKULU-MEB FORMATÖRÜ
11	TEKİN KEKEÇ/MAÇKA ŞEHİT MEHMET ER AKYÜZ İLKOKULU
12	BANU TURAN/ ARGE BİRİMİ
13	SEMA KUTRUP/ AHMET SAKA İLKOKULU

ADIM ZEKA İŞİM OYUN

2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI YILLIK PLAN

EKİM AYI (YENİ BAŞLANGIÇLAR)

İLÇE TURNUVASI: 23 EKİM 2025

İL TURNUVASI: 27 EKİM 2025

<u>İLKOKUL 1. 2.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>İLKOKUL 3. 4.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>ORTAOKUL</u>	<u>LİSE</u>
HEDEF 5	REVERSİ	PENTAGO	KULAMI

KASIM AYI (ÖĞRETMENLER GÜNÜ)

ÖĞRETMENLER GÜNÜ TURNUVASI: 22 KASIM 2025

GEREKLİ BİLGİLENDİRME AYRICA YAPILACAKTIR.

ARALIK AYI

İLÇE TURNUVASI:17 ARALIK 2025

İL TURNUVASI YAPILMAYACAKTIR.

<u>İLKOKUL 1. 2.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>İLKOKUL 3. 4.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>ORTAOKUL</u>	<u>LİSE</u>
NİM	KÜRE	SURAKARTA	KÜRE

OCAK(VELİ İŞBİRLİĞİ)

VELİ İL TURNUVASI: 8 OCAK 2026

İLÇELERDE TURNUVA YAPILMAYACAKTIR.

OYUN ADI: ABLUKA

ŞUBAT AYI

İLÇE TURNUVASI: 17 ŞUBAT 2026

İL TURNUVASI: 24 ŞUBAT 2026

<u>İLKOKUL 1. 2.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>İLKOKUL 3. 4.</u> <u>SINIFLAR</u>	<u>ORTAOKUL</u>	<u>LİSE</u>
DOKUZ TAŞ	MANGALA	ABLUKA	SURAKARTA

MART AYI (KAĞIT KALEM TURNUVASI)

ÖĞRENCİ TURNUVASI: 11 MART 2026

ÖRNEK KİTAPÇIK EKİM AYINDA YAYINLANACAKTIR.

1-2 . SINIFLAR	3-4 . SINIFLAR
YILDIZ SAVAŞLARI(5*5) APARTMANLAR (4*4) ABC BAĞLAMA (6*6) KLASİK SUDOKU (6*6) SİHİRLİ PİRAMİT 6'LI ANAGRAM (1 KELİME- 1 KELİME) PATİKA(4*4) KARE KARALAMACA (5*5) COLORS	YILDIZ SAVAŞLARI (6*6) APARTMANLAR(4*4) ABC BAĞLAMA (7*7) BÖLGESEL SUDOKU (6*6) SİHİRLİ PİRAMİT 7'LI ANAGRAM PATİKA (6*6) AMİRAL BATTI (5*5) KARE KARALAMACA (7*7) ÇARPMACA (1-8)(4*4) KAKURO (5*5) NUMBERS COLORS

ORTAOKUL

YILDIZ SAVAŞLARI (7*7)
APARTMANLAR (5*5)
ARDIŞIK SUDOKU (6*6)
BÖLGESEL SUDOKU (6*6)
FUTOSHİKİ (4*4)
ÇARPMACA (1-10) (5*5)
KENDOKU (5*5)
İŞLEM KARESİ (5*5)
ÇADIR (6*6)
HAZİNE AVI
KAKURO (6*6)
ANAGRAM
PATİKA (7*7)
AMİRAL BATTI (6*6)
ÇİT (6*6)
KARE KARALAMACA (8*8)
NUMBERS
METAFORMS

LİSE

YILDIZ SAVAŞLARI (8*8)
APARTMANLAR (5*5)
ARDIŞIK SUDOKU (9*9)
BÖLGESEL SUDOKU (9*9)
FUTOSHİKİ (5*5)
ÇARPMACA (1-12) (6*6)
KENDOKU (5*5)
İŞLEM KARESİ (5*5)
ÇADIR (7*7)
HAZİNE AVI
KAKURO (7*7)
ANAGRAM
PATİKA (9*9)
AMİRAL BATTI (7*7)
ÇİT (7*7)
KARE KARALAMACA (9*9)
METAFORMS
NUMBERS

NİSAN AYI

VELİ TURNUVASI: 14 NİSAN 2026

İLÇE TURNUVASI YAPILMAYACAKTIR.

OYUN İLE İLGİLİ BİLGİLENDİRME DAHA SONRA YAPILACAKTIR.

MAYIS AYI

İL TURNUVASI YAPILMAYACAKTIR.

İLÇE TURNUVASI:13 MAYIS 2026

TÜM KATEGORİLER PENTOMİNO

ÖNEMLİ NOTLAR:

1. AYLIK OLARAK BELİRLENEN TARİHLER KOMİSYON TARAFINDAN GÜNCELLENEBİLİR.
2. İLÇE TURNUVALARI TARİHLERİ İL KOMİSYONUNA BİLGİ VERİLMEK ÜZERE İLÇE KOMİSYONU VE İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜKLERİ KOORDİNESİNDE DEĞİŞTİRİLEBİLİR.
3. KAĞIT KALEM TURNUVALARINDA HER KADEMEDEN EN FAZLA 5 ÖĞRENCİ OKULLARI TEMSİL EDEBİLİR. YARIŞMALAR BİREYSEL OLACAKTIR. KAĞIT KALEM TURNUVALARINDA KİTAPÇIKLAR VE CEVAP FORMLARI ÖĞRENCİLERDEN TOPLANACAK VE SONUÇLAR DAHA SONRA AÇIKLANACAKTIR. TURNUVA TARİHİNDE HERHANGİ BİR DEĞİŞİKLİK OLAMASI HALİNDE TRABZON İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ ARGE BİRİMİ SAYFASINDA İLAN EDİLECEKTİR.
4. VELİ TURNUVALARINDA OKULLAR ADINA HERHANGİ BİR SINIRLAMA BULUNMAMAKTADIR.

İletişime geçin!

HATİCE RİZELİ-05054568090

EMRAH AYDIN-05445816572